

El Colegio de Bachilleres del Estado de Morelos a través de la Dirección Académica Convocan a los alumnos inscritos en el colegio a participar en el

PRIMER CONCURSO SPELLING BEE 2023 COBAEM

OBJETIVO: Promover la participación de los alumnos del COBAEM para mejorar sus habilidades comunicativas y auditivas en el idioma inglés, así como incrementar su vocabulario y mejorar la ortografía.

BASES

1. DE LOS PARTICIPANTES

- 1.1. Ser alumno oficialmente inscrito en el Plantel o Módulo EMSAD, cursando segundo, cuarto o sexto semestre.
- 1.2. En la etapa interna se presentarán los alumnos interesados de este subsistema.
- 1.3. En la etapa estatal asistirán los alumnos del plantel y/o Módulo EMSAD que hayan obtenido el primer lugar en cada categoría (de la etapa interna). El Plantel deberá registrar a los alumnos participantes antes de las doce horas del 24 de abril del 2023, en la siguiente liga:

<https://forms.gle/9HmuVaoqVNm53zQH8>

Nota: El formulario debe ser llenado en un solo momento por cada Plantel o Emsad.

2. ETAPAS, SEDES Y FECHAS

INTERNA: Se efectuarán dentro de cada Plantel o Módulo Emsad del 21 al 31 de marzo de 2023.

ESTATAL: 22 de mayo de 2023.

SEDE: Auditorio del Consejo de Ciencia y Tecnología, ubicado en Calle Atlacomulco 13, Col. Acapantzingo, Cuernavaca, Morelos

3. DEL JURADO

3.1. Del jurado, uno de los jurados se designará como COORDINADOR DEL JURADO, quien tendrá el voto decisivo en caso de existir alguna controversia. Adicionalmente, se designará a una persona especialista en el idioma inglés, que fungirá como PRONOUNCER (Voceador) y es quien mencionará la palabra en voz alta para que el alumno la escuche y deletree.

4. DEL DESARROLLO DEL CONCURSO

El concurso se llevará a cabo por rondas.

4.1 INTERMEDIO

Constará de 3 rondas.

Las palabras que corresponden al nivel INTERMEDIO se depositan en un contenedor.

El/La PRONOUNCER (Voceador) toma una palabra al azar y la lee a fin de que el participante la deletree.

Los alumnos estarán de pie durante la competencia. Si cometen dos errores deletreando la palabra asignada, el alumno deberá tomar asiento. El alumno concursante deberá dirigir la mirada hacia los jueces en todo momento, voltear hacia cualquier otro lado no está permitido.

Una vez que el alumno empiece a deletrear, deberá proceder de manera continua. No se permitirán pausas mayores a 5 segundos y deberá concluir el deletreo en máximo 45 segundos. En caso contrario, esto será causa de eliminación.

Los participantes deberán decir la palabra, deletrearla y decir la palabra de nuevo.

Ejemplo:

BOOK B-O-O-K BOOK

Una vez que el alumno haya comenzado a deletrear la palabra, podrá solicitar empezar otra vez siempre y cuando NO HAYA COMETIDO ERRORES, preguntando al juez ¿"May I start again?" y deberá comenzar nuevamente el procedimiento completo decir la palabra, deletrearla y decir la palabra de nuevo.

Cuando un alumno cometa un error deletreando la palabra, la misma palabra será devuelta a la urna.

Al finalizar la tercera ronda, los jueces revisarán los registros y se eliminará a los alumnos que hayan cometido errores.

4.2 AVANZADO

Constará de 4 rondas.

Las palabras que corresponden al nivel AVANZADO se depositan en un contenedor.

El/La PRONOUNCER (Voceador) toma una palabra al azar y la lee a fin de que el participante la deletree.

Los alumnos estarán de pie durante la competencia. Si cometen dos errores deletreando la palabra asignada, el alumno deberá tomar asiento. El alumno concursante deberá dirigir la mirada hacia los jueces en todo momento, voltear hacia cualquier otro lado no está permitido.

Una vez que el alumno empiece a deletrear, deberá proceder de manera continua. No se permitirán pausas mayores a 5 segundos y deberá concluir el deletreo en máximo 45 segundos. Esto será causa de eliminación.

Los participantes deberán decir la palabra, deletrearla y decir la palabra de nuevo. Ejemplo: (Ver el apartado Intermedio f))

Una vez que el alumno haya comenzado a deletrear la palabra, podrá solicitar empezar otra vez siempre y cuando NO HAYA COMETIDO ERRORES, preguntando al juez ¿"May I start again?" y deberá comenzar nuevamente el procedimiento completo decir la palabra, deletrearla y decir la palabra de nuevo.

Cuando un alumno cometa un error deletreando la palabra, la misma palabra será devuelta a la urna.

Al finalizar la cuarta ronda, los jueces revisarán los registros y se eliminará a los alumnos que hayan cometido errores.



4.3 ETAPA FINAL

Rondas de Eliminación

Constará de las rondas que se requieran.

Las palabras que corresponden al nivel AVANZADO se depositan en un contenedor.

El/La PRONOUNCER (Voceador) toma una palabra al azar y la lee a fin de que el participante la deletree.

Los alumnos estarán de pie durante la competencia. Si cometen algún error deletreando la palabra asignada, el alumno deberá tomar asiento. El alumno concursante deberá dirigir la mirada hacia los jueces en todo momento, voltear hacia cualquier otro lado no está permitido.

Los participantes deberán decir la palabra, deletrearla y decir la palabra de nuevo. Ejemplo: (Ver el apartado Intermedio f)

Una vez que el alumno haya comenzado a deletrear la palabra, podrá solicitar empezar otra vez siempre y cuando NO HAYA COMETIDO ERRORES, Preguntando al juez ¿"May I start again?" y deberá comenzar nuevamente el procedimiento completo decir la palabra, deletrearla y decir la palabra de nuevo.

Cuando un alumno cometa un error deletreando la palabra, la misma palabra será devuelta a la urna.

Los participantes que deletreen incorrectamente una palabra serán eliminados al final de cada ronda hasta que sólo queden 4 concursantes.

4 Finalistas

El TERCER y CUARTO lugar serán determinados por el siguiente participante en ser eliminado. Los cuatro participantes completarán cada ronda. Cuando un participante deletree incorrectamente, será declarado cuarto lugar. El siguiente en equivocarse será declarado tercer lugar.

Si dos (o tres) participantes se equivocan en la misma ronda, habrá un deletreo de consolación entre esos dos o tres participantes para obtener el tercer y cuarto lugar. Continuarán participando hasta que uno de ellos se equivoque.

2 Finalistas

Para decidir el primero y segundo lugar, cuando uno de los participantes se equivoque al deletrear, el otro participante deberá deletrear la misma palabra. Si éste la deletrea correctamente, será declarado el ganador. Si ambos se equivocan al deletrear, uno de los jueces dará el deletreo correcto y ambos participantes iniciarán una nueva ronda. Se continuará hasta que uno de los participantes se equivoque y el otro participante la deletree correctamente.

Los jueces están en completo control de la competencia. Su decisión es final e inapelable.

Mayúsculas	Italy	Capital l-t-a-l-y
Espacios	turn off	t-u-r-n space o-f-f
Guilones	good-looking	g-o-o-d hyphen l-o-o-k-i-n-g
Apóstrofe	I'm	Capital l apostrophe m

1.- El procedimiento de deletreo será **SAY – SPELL – SAY**. Es decir, el participante dirá la palabra, hará el deletreo y repetirá la palabra al finalizar. En caso de que no abra o cierre pronunciando la palabra, será motivo de eliminación.

2.- Repetición de palabras.

Los alumnos podrán utilizar alguna de las siguientes consignas, tendrá derecho a tres oportunidades.

Can you repeat the word, please?

Can you say the meaning, please?

Can you give me an example, please?

Al concluir el deletreo, los jueces alzarán una bandera verde si es correcto o roja si es incorrecto. Se determinará si el deletreo fue correcto por mayoría de votos.

3.- Lista de palabras.

Se proporciona a los participantes tres listas de palabras. Cada nivel constará de 300 palabras extraídas del nivel INTERMEDIO y 150 palabras para el nivel AVANZADO.

5. DE LA PREMIACIÓN

5.1. Se premiará a los primeros lugares de cada categoría:

Primer lugar nivel intermedio: \$2,000.00 M.N. y reconocimiento.

Primer lugar nivel avanzado: \$2,000.00 M.N. y reconocimiento.

5.2. Los alumnos deberán presentar una constancia con fotografía, en caso de resultar ganadores es indispensable para la entrega del premio económico.

6. RECONOCIMIENTOS.

A todos los alumnos participantes se les hará entrega de reconocimiento de participación a través de los Directores de Plantel y Responsables de Módulo EMSaD.

Transitorio: Los casos no previstos en la presente convocatoria, serán resueltos por la Dirección Académica.

ATENTAMENTE

"POR UNA JUVENTUD CULTA Y PRODUCTIVA"

MTRA. KARLA ALINE HERRERA ALONSO

DIRECTORA GENERAL DEL COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE MORELOS

Cuernavaca, Morelos, a 27 de febrero el 2023

ANEXO

NIVEL INTERMEDIO

300 PALABRAS

ability	dangerous	laptop	science
accept	delicious	large	scissors
accident	dentist	learning	sharpener
accurate	describe	lettuce	shirt
actress	detail	level	sibling
advice	develop	library	Sidney
afternoon	difficult	lifestyle	sister
amazing	disconnect	listen up	situation
amazingly	discover	logical	skirt
ambition	discuss	look	sleep
ambitious	dishonest	lovelful	smart
appearance	early	March	something
April	easy	mirror	son-in-law
arrange	education	modern	space
articles	elephant	Monday	specific
astronaut	eleven	morning	speech
attention	eleventh	mother	stairs
aunt	empathy	motorcycle	stepmother
autumn	empty	museum	story
backache	England	mushrooms	street
backyard	enjoyable	mustache	strong
balloon	evaporation	necessary	student
bank	everyday	neighbor	subject
baseball	exercise	nervous	sure
bathroom	expensive	Nick	survey
beautiful	explanation	nightdress	sweater
because	explosion	ninethy	sweet
behind	eyes	noisy	swimsuit
between	face	North Pole	table
bicycle	factory	nose	teacher
black	family	notebook	teenager
book	famous	nurse	telephone
boring	father	obviously	television
bottle cap	favorite	ocean	textbooks
boxing	fight	official	theatre
bread	figure	often	thin
bridge	fingers	online	three
brother	fireman	opinion	Thursday
brown bag	fly	orange	toast
butcher	French	outside	together
Canadian	friend	party	tolerant
career	function	patient	traffic
carrot	garden	patato	tragically
cartoonist	glasses	pencil	trainers
castle	go slowly	people	tree
category	great	photograph	tuesday
celebrate	green	picture	turn left
certificate	habits	pink	twentieth
chair	hair	planet	ugly
cheap	half past	play	understand
cheese	handsome	playful	uniform
chimpanzee	happily	pocket	university
China	happy	poetic	upper arm
chocolate	have	potato	useful
choose	headphones	powerful	usually
chubby	healthy	precipitation	vacuum
cinema	heavy	president	vegetables
classmate	helicopter	professional	verb
classroom	holiday	program	very
clean	honest	purple	victory
cockroach	house	purpose	wake up
coffee	important	qualification	walking
college	improve	reason	water
colorful	incredible	recycle	wedding
comfortable	individual	relationship	Wednesday
common	interaction	remember	weekend
computer	interest	research	wet
condensation	interesting	responsability	whiteboard
considerable	intermediate	restaurant	whiter
conversation	interview	rice	winter
couple	jump high	river	wonderful
course	kind	romanticly	worldwide
cousin	kitchen	Saturday	written
curious	knowledge	school	wrong
cute	language	seven	zebra

NIVEL AVANZADO

160 PALABRAS

exchange	disaffection	judgement	schedule
accelerate	disapproval	Jupiter	scientist
acomodation	dishonorable	know-how	Scotland
accomplished	easy - going	knowledge	sensibleness
achievement	embarrassed	landscape	shouldn't
anxious	embarrassing	language	soft-boiled
appreciative	encourage	level headed	sophisticated
arrangement	entrancement	lip smacking	spacious
background	environment	look around	stereotype
beginning	exaggerate	lovingness	stomach
believe	exceptional	lusciousness	sugar coated
benevolent	exercise	marionberry	superhighway
biographical	exhibit	marshmallow	surprise
biography	experience	memory stick	Switzerland
bookkeeping	experiment	Michael	technology
breadcrumbs	fearlessness	midnight	temperature
bright	February	mother-in-law	thanksgiving
brilliant	feedback	nauseous	therefore
bring along	flourescent	news feed	thermometer
broadcasting	forgiveness	optimistic	Thomas
business	foundation	overachiever	throughout
call around	front - page	peacefully	transform
celery	full-bodied	perhaps	understanding
changeable	glamorous	persistent	underwater
characterize	godd natured	perspective	unfair
characters	good looking	phrase	unfortunate
Charles	Greece	platform	unknown
cheerfulness	hadn't	pleasantness	unnecessary
childhood	hang-out	plug-in	unpredictable
choreography	happiness	pollution	unreal
Cinderella	hard-working	population	user's manual
civil rights	harmful	psychology	vaccinate
close-up	haven't	questionable	volunteering
come across	heartstrings	recycle	web site
common sense	inappropriate	relatives	well founded
couldn't	inspired	research	where's
crossword puzzle	insufficient	resource	William
delightful	intellectually	rhythm	windsurfing
deny	intelligent	rubbish	workplace
development	judge	scandalized	zookeeper